



XI Петербургский  
международный  
образовательный  
форум

XI St. Petersburg  
International  
Educational Forum

# Геймификация в образовании: тренд или неизбежность?

Модераторы:

*Ермолаева Марина Григорьевна*, канд. пед. наук, профессор кафедры педагогики и андрагогики СПб АППО

*Евтух Елена Валентиновна*, заведующий Центром электронных и интеллектуальных ресурсов СПб АППО

## НОВЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ УЧИТЕЛЯ

Смешанная педагогика

Педагогика,  
поддерживающая обучение  
учениками друг друга

Проектные методы обучения

Игрофикация

Коучинг / менторство

Холистическая педагогика

Предпринимательство

# УЧАЩИЙСЯ XXI ВЕКУ



Самоуправляемый (самостоятельно  
определяющий цели и средства обучения)

Образование и развитие везде и всегда

Целостное образование и развитие  
(с акцентом на экзистенциальные навыки)

Способность учиться / разучиваться /  
переучиваться

## КЛЮЧЕВЫЕ ТРУДОВЫЕ НАВЫКИ

Разработка и поддержание  
сложных социотехнических  
систем (включая Интернет  
Вещей и системы  
искусственного интеллекта)

Системное мышление и  
решение сложных задач

Сотрудничество и  
эффективная работа в  
командах





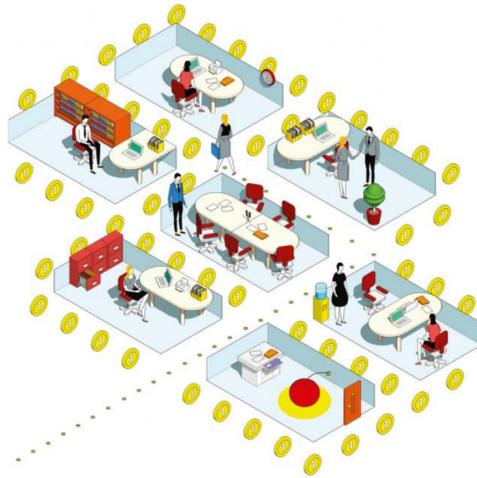
XI Петербургский  
международный  
образовательный  
форум

XI St. Petersburg  
International  
Educational Forum

# Геймификация –

Кевин Вербах  
Дэн Хангер

**Вовлекай  
и властвуй**



Игровое мышление  
на службе бизнеса

использование игровых элементов и техник для конструирования игр в неигровом контексте» (К. Вербах)

использование принципов гейм-дизайна видеоигр в неигровом контексте (К. Робсон)

вовлечение обучающихся членов той или иной группы в образовательные процессы при помощи игры (М. Левин)





XI Петербургский  
международный  
образовательный  
форум

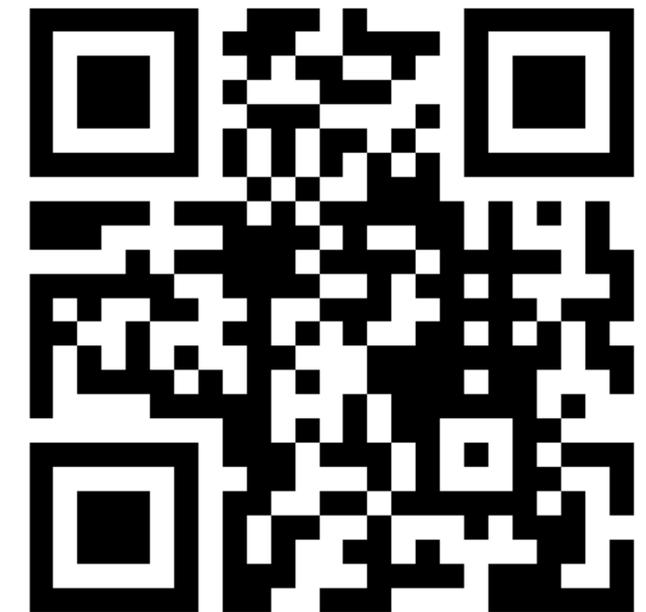
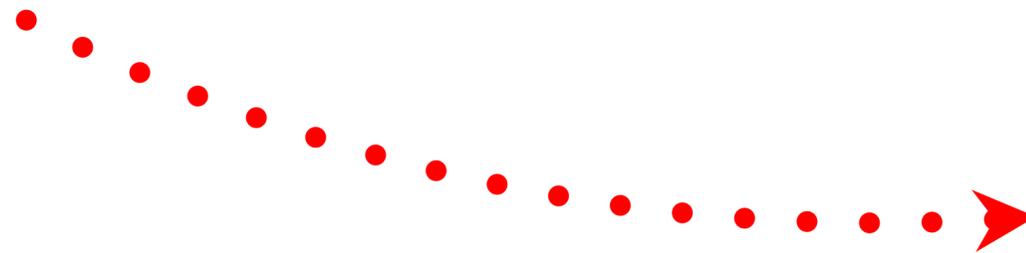
XI St. Petersburg  
International  
Educational Forum

Мнение зала

# Геймификация – это тренд или мода?

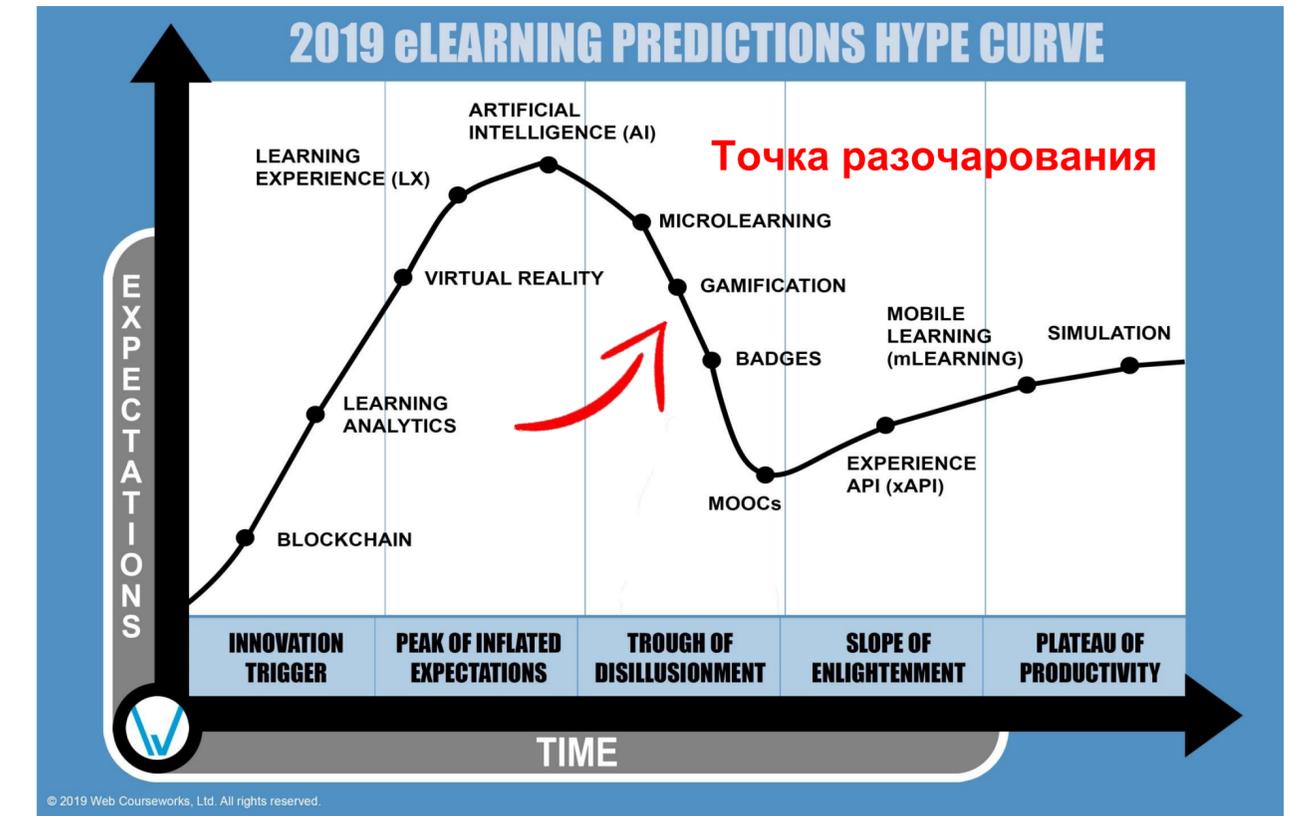
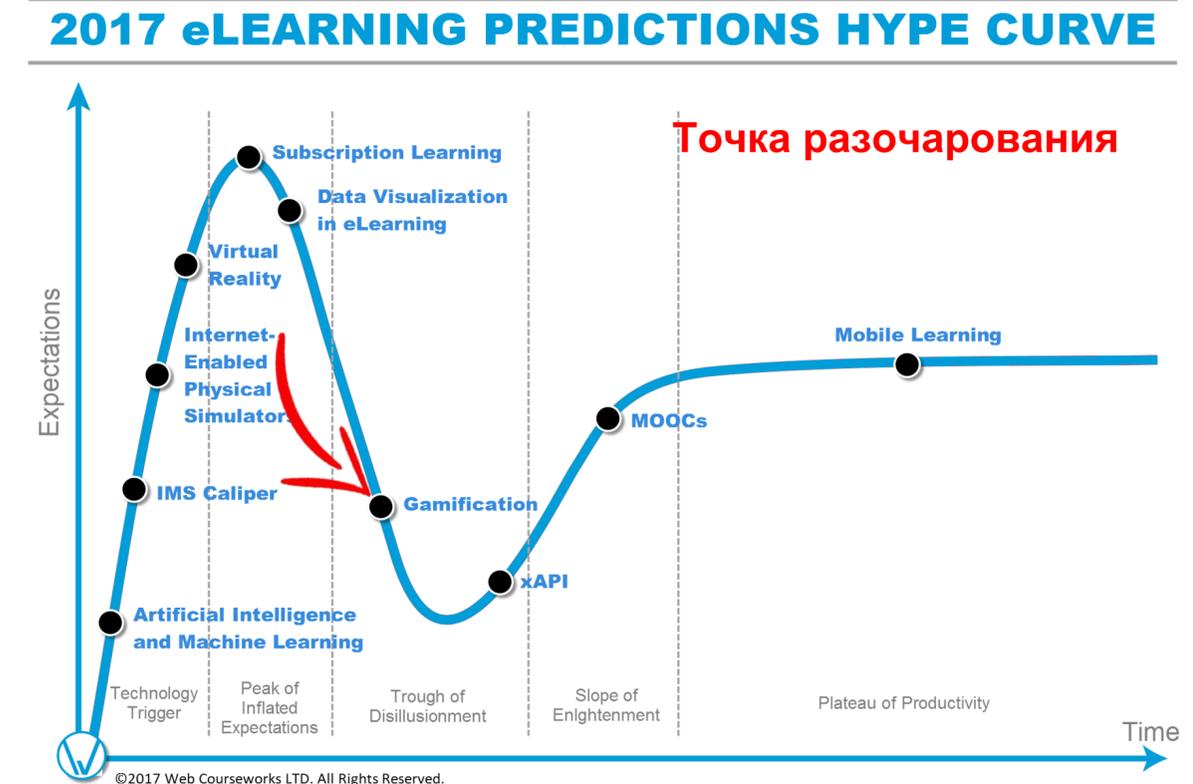
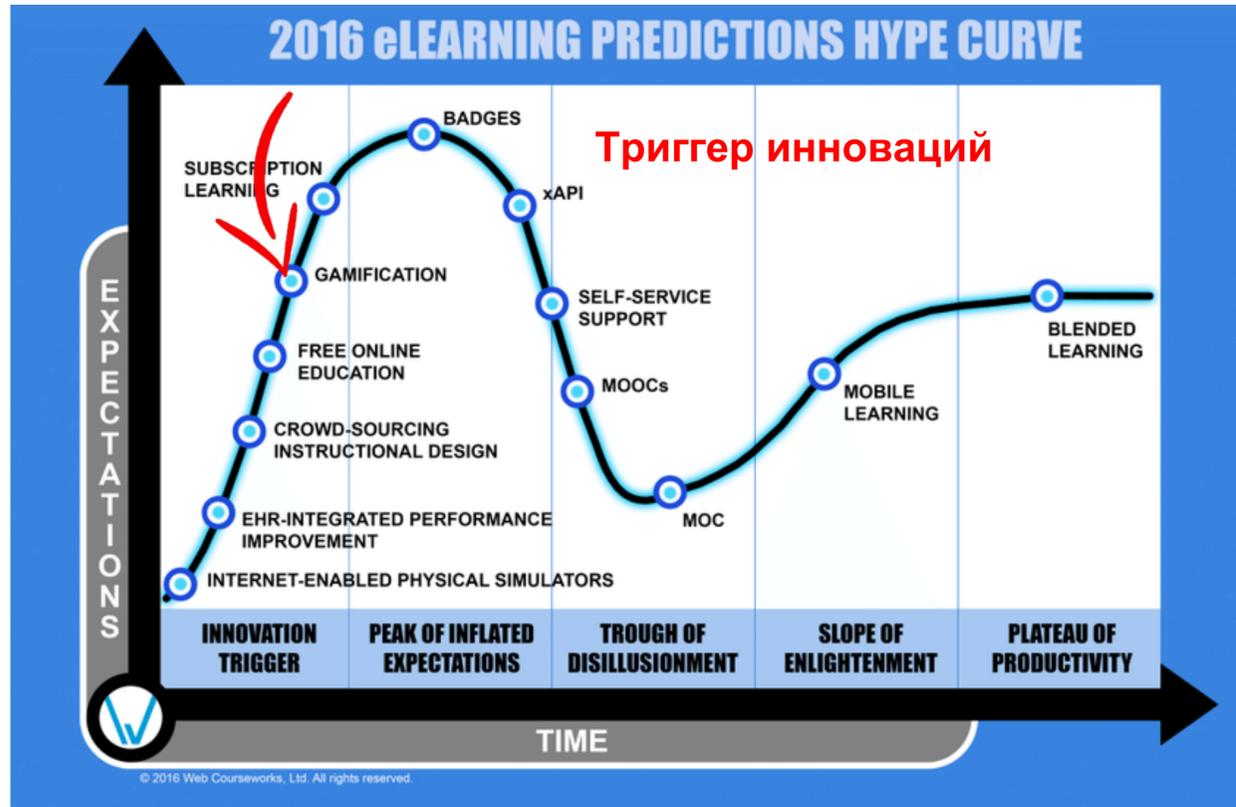
Для участия в голосовании наберите в браузере [menti.com](https://www.menti.com) и введите номер опроса **5483 5825**.

Или отсканируйте QR код.





XI Петербургский  
международный  
образовательный  
форум  
XI St. Petersburg  
International  
Educational Forum

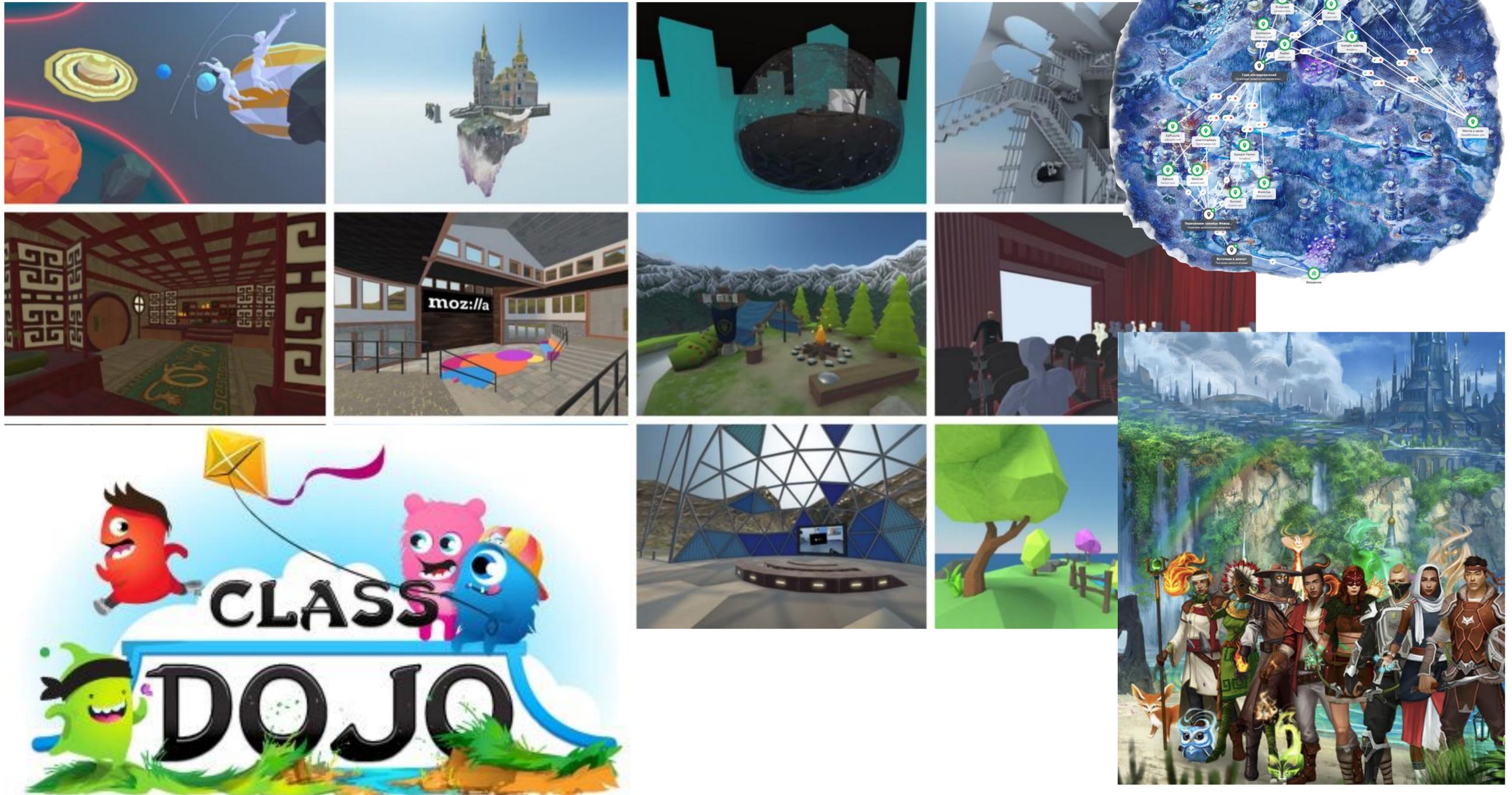


2021

# Геймифицированные системы управления обучением



XI Петербургский  
международный  
образовательный  
форум  
XI St. Petersburg  
International  
Educational Forum





XI Петербургский  
международный  
образовательный  
форум

XI St. Petersburg  
International  
Educational Forum

## Мнение зала

# Готовы ли вы использовать геймификацию в своей профессиональной деятельности?

Для участия в голосовании наберите в браузере [menti.com](https://www.menti.com) и введите номер опроса **5483 5825**.  
Или отсканируйте QR код.





XI Петербургский  
международный  
образовательный  
форум

XI St. Petersburg  
International  
Educational Forum

# Приглашаем к сотрудничеству

Если хочешь идти быстро – иди один,  
если хочешь идти далеко – идите вместе.

Африканская пословица

